Desenvolvimento web - UDEMY.

*Vinicius Leite Costa*

Comandos para se atentar em HTML:

-LETRAS E ESTILIZAÇÃO DE FONTE-

**\* Negrito: <b>** *| Definindo fonte em negrito.*

**</b>** *| Fechando estrutura em negrito.*

***(Não muito recomendado)***

***<strong> |*** *Fecha estrutura em negrito também.* ***(Recomendado)***

*Lembre-se que você deve fechar o escopo do negrito*.

\* ***Itálico: <i></i>****| Deixa um texto em itálico.*

*\** ***Underline: <u></u>*** *| Cria o underline.*

-COMO FAZER COMENTÁRIOS EM HTML-

\* ***Comentários:*** <!-- -->

-ESTRUTURA DE UMA PÁGINA-

Para criar uma estrutura devemos fazer:

**\* <!doctype>** *| Define o tipo de documento HTML que estamos utilizando.*

*Ex: <!doctype html> (Defininindo o tipo de documento como HTML).*

**\* <html>** *| Definindo estrutura de página web.*

**</html>** *| Fecha a estrutura de página web.*

Principais estruturas de um HTML:

**\* <head>** *| Define o início de estruturas em html.*

**</head>** *| Fecha o escopo do head.*

*Para quê serve o Head?*

*R: Configurar informações privadas para o usuário!*

**\* <title>** *| Definimos dentro do <head> o nome da nossa página.*

**</title>** *| Fecha o escopo do title.*

**\* <body>** *| Criamos o corpo do nosso html.*

**</body>** *| Fecha o escopo do body.*

*Para quê serve o Body?*

*R: Ao contrário do Head, o Body serve para configurar informações que aparecem direto para o usuário.*

*Exemplo de estrutura com comandos usados na página anterior:*

*<!doctype html>*

*<html>*

*<head>*

*<title>*

*UDEMY*

*</title>*

*</head>*

*<body>*

*Meu primeiro site.*

*</body>*

*</html>*

*----------------------------------------------------------------------------------------------------------*

*\* <footer></footer> | Rodapé da página.*

*Ex:*

*<footer>*

*<br>*

*Todos os jogos são direitos reservados da Take2 Interactive e sua distribuidora Rockstar Games. &copy;*

*</footer>*

TAGS EM HTML:

\* **<meta>** *| Define uma tag que pode ser usada em HTML.*

Ex*: Quero definir acentuação para sites, então utilizo dentro do nosso Header um <meta> com um atributo do tipo CHARSET:*

*‘****<meta charset ="utf-8">’ .***

*Obs: (UTF-8 é um padrão utilizado em páginas web)*

*dizemos que esta tag se denomina SELF-CLOSING.*

*SELF-CLOSING é quando temos uma tag que se fecha automáticamente, logo o navegador já vai interpretar.*

CABEÇALHOS-

Utilizadas para formatação de texto.

\* **<br>** / Quebra a linha.

*Ex: /n em C.*

*\** **<h1>** */ Tag principal de cabeçalho grande.*

*Ex: <h1> GTA SAN ANDREAS </h1>*

*\* <***h2>** */ Tag de cabeçalho menor que h1.*

*Ex: <h2> Requisitos Mínimos: </h2>*

*\* <***h3>** */ Tag de cabeçalho menor que h2.*

*Ex: <h3> Jogo realista e inovador. </h3>*

*.*

*.*

*.*

*\** **<h6>** */ Tag de cabeçalho menor que h5.*

*Ex: <h6> Aqui você já sabe o tamanho dos cabeçalhos. </h6>*

*\** **<p>** *| Tag criada para criar parágrafos.*

*Ex: <p> O mundo de San Andreas faz parte do* [*c*](https://pt.wikipedia.org/wiki/Cânone_(ficção))*anônico " Universo 3D" da série Grand Theft Auto, embora, ao contrário de seus antecessores que estão definidos nesta continuidade, o jogo incorpore versões fictícias de marcos e ambientes da vida real das cidades e estados dos Estados Unidos. </p>*  (ESPAÇO APÓS PARÁGRAFO!)

\* **<hr>** | *Cria uma linha separadora.*

*Uma linha que você pode utilizar a separação de parágrafos ou seções do seu interesse*

*\** **<ul></ul>** *| Lista não ordenada.*

*Utilizado para fazer listas não ordenadas, bons para f azer menus.*

*- Atributos são aceitos dentro da lista não ordenada.*

*Ex: <ul type=”circle”></ul>*

*adiicona bolinhas ao lado criando tópicos.*

*\** **<ol></ol>** *| Lista ordenada.*

*Utilizado para fazer listas ordenadas, bons para fazer tópicos.*

*- Atributos são aceitos dentro da lista não ordenada.*

*Ex: <ul type=”circle”></ul>*

*adiicona bolinhas ao lado criando tópicos.*

-IMAGENS E HIPERLINKS-

\* **<img src=””>** *| Adicionar imagem.*

*Ex: <img src=”logo.png”>*

*\** **<a href=””>** *| Criar hiperlinks!*

*Ex: <a href="rockstargames.html">QUEM É A ROCKSTAR GAMES?</a>*

***Se quiser utilizar imagem, siga a estrutura abaixo:***

***<a href="rockstargames.html"***

***<img src=”logo.png” alt=”logo”>***

***/a>***

*Obs.:* HREF vem de *html reference.*

*Para alinhar imagem com header ou textos use o ALIGN:*

*<img src="imagens/logo.png" width="98" height="98"* ***align****=****"left"*** *logo da faculdade.png> <br>*

*<h2>UFAPE - Universidade Federal do Agreste de Pernambuco</h2>*

*\* Se deseja saber mais sobre redimensionamento de imagem:*

*https://imagekit.io/blog/how-to-resize-image-in-html/*

-TABELAS-

**\* <tr><td> </td> </tr>**

**tr = Table roll**

**tr = Table data**

-FORMULÁRIOS-

\* **<form> </form>** *| Utilizado como escopo para fazer formulários*

*Com o formulário nós podemos fazer checkbox, login e senha, escolha do tipo radio, logo abaixo nós temos exemplos para formulário:*

DENTRO DOS FORMULÁRIOS:

\* **<input value =”tipo” name =”nome”>** *| Inputs.*

*Dentro da tag de input nós devemos declarar um valor que dirá para o html como o input vai funcionar, “name” é o grupo que os inputs estão agrupados.*

\***<select = “value” > </select>** *| Caixa de seleção.*

*Obs: dentro da tag select devemos lembrar de dar um* ***value*** *para a nossa tag!*

*Select é nosso escopo para option, desta forma:*

**<option value = “agrupamento para opção”> </option>**

*Option funciona dentro do nosso escopo como a opção que o usuário vai selecionar.*

\* **<textarea> </textarea>** *| Caixa de text.*

\* **<checkbox> </checkbox>** *| Caixa de checagem.*

*\** ***<audio controls autoplay>***

***<source src="local do áudio">***

***<p>***

***<em> Seu navegador não suporta o player </em>***

***</p>***

***</audio>***

*Autoplay: Tocar automaticamente.*

*Controls: Controles para áudio.*